

Daniela García Gandour

Animación Digital y Diseño Interactivo

(504) 9569 - 2834

danielaggandour@gmail.com

Diseñadora con gran pasión por la animación y el diseño gráfico que busca crear contenido atractivo y envolvente.

Educación

Licenciatura en Animación Digital y Diseño Interactivo Marzo 2023
Summa Cum Laude SPS, Honduras
UNITEC

Bachillerato en Ciencias y Humanidades Educación Secundaria Junio 2018
Valedictorian SPS, Honduras
SERAN School

Experiencia

Freelance Octubre 2022 - Actualidad

- Rotoscopia
- Modelado 3D
- Diseño Gráfico
- Animatics
- Publicidad
- Gestión de redes sociales

Roto Artist (Práctica Profesional) - Cinematic Media Noviembre 2022 - Diciembre 2022

- Trabajo en equipo con otros artistas de roto para cumplir con las plazas de entrega.
- Aprendizaje de las principales funciones de Nuke.

Animadora (Pasantía) - Ikum Studio Septiembre 2022 - Noviembre 2022

- Animación en Loops de distintos personajes.
- Elaboración de Animatics para diferentes escenas.

Media Production Specialist - Gomez Corporation Octubre 2020 - Noviembre 2021

- Colaboración con el resto del equipo para crear y publicar diseños en todas las plataformas.
- Redacción de artículos para el blog del sitio web.
- Redacción de campañas de marketing por correo electrónico.
- Garantizar el cumplimiento de todos los plazos durante la producción de contenido.

Software & Habilidades

Photoshop

Blender

Diseño Gráfico

Illustrator

Edición de Video

After Effects

Diseño 3D

Idiomas

Español

Inglés
(Bilingüe)